

Informace pro kluby k účasti na Valné hromadě OFS Zlín

Každý členský klub svazu má právo vyslat na Valnou hromadu jednoho delegáta, pokud splňuje čl. 14 bod 2 Stanov OFS Zlín. Za členské kluby se nepovažují ty kluby se sídlem v okrese, které se na základě Stanov neúčastní ani jedním družstvem fotbalových soutěží řízených OFS Zlín.

Delegáty na Valné hromadě mohou být pouze členové Asociace.

Delegáty Valné hromady mohou být dle Stanov článek 15 odst. 4 členové statutárních orgánů členských klubů, **nebo dle čl. 15 odst. 3 jimi písemně zmocněné osoby, které jsou členy Asociace.**

Delegát je povinen při prezenci předložit delegační list, který byl zaslán spolu s pozvánkou na emailovou adresu klubu.

Jako delegát Valné hromady nebude připuštěna osoba vyslaná tím členským klubem, jehož statutární nebo kontrolní orgán nebude složen bezvýjimečně z členů Asociace.

Delegát je povinen na požádání u prezence prokázat svou totožnost dle Stanov OFS.

Pokud došlo v klubu ke změně, která ještě není zaregistrována ve Veřejném rejstříku, případně klub nemá ještě proveden zápis ve Veřejném rejstříku, je nutné před konáním Valné hromady doložit sekretariátu tyto změny (Stanovy klubu, Zápis z VH klubu, z kterého je zřejmé, kdo je v klubu zvolen za statutární či kontrolní orgán).

Jednání Valné hromady se bude řídit Jednacím řádem a Volebním řádem. Tyto řády jsou součástí Stanov OFS Zlín, které byly schváleny na VH v roce 2016.

Kluby mohou navrhnout kandidáty na předsedu OFS, členy výkonného výboru a členy revizní komise dle Stanov OFS Zlín. Návrhy musí být doručeny nejpozději 1 týden před valnou hromadou (tzn. 8. 1. 2025 do 16.00 hodin v originále) na sekretariát OFS. Součástí návrhu musí být jméno a příjmení, datum narození, stručná charakteristika práce ve FAČR nebo v oddíle, který návrh předkládá, souhlas navrhovaného kandidáta s kandidaturou a Výpis z rejstříku trestů či čestné prohlášení o bezúhonnosti kandidáta. Kandidatura musí být potvrzena příslušným orgánem navrhujícího klubu, který má právo dle Stanov klubu jej zastupovat.